



## Licence professionnelle

Métiers du numérique

**ANIMATEUR FACILITATEUR DE TIERS-LIEUX ÉCO-RESPONSABLES**



**en Alternance**

Les tiers-lieux qui exploitent le numérique et permettent aux citoyens, entrepreneurs, étudiants, salariés, artistes, etc, de créer des objets, de partager des idées, d'innover et d'imaginer un monde plus respectueux de la planète, se font de plus en plus nombreux dans le cadre d'associations ou de grandes entreprises. Pour que ces lieux se développent et se pérennisent, il est nécessaire de mettre à leur tête un facilitateur de qualité, avec des compétences techniques (impression 3D réalité virtuelle, augmentée), managériales (gestion de projet, organisation de l'espace et des plannings) et relationnelles (animation en présentiel et sur les médias sociaux, valorisation) qui travaillera dans une perspective écologique (recyclage, circuits courts).

La licence professionnelle Animateur-Facilitateur de Tiers-Lieux Éco-responsables vise à former des personnes inventives et entreprenantes ayant un esprit créatif, qui sont intéressées sur le « faire soi-même » ou avec autrui et ayant une forte attention portée aux enjeux environnementaux.

### Organisation de la formation

Cette licence professionnelle est un diplôme par alternance (contrat d'apprentissage ou contrat de professionnalisation) inscrite dans la mention Métiers du numérique. Elle résulte d'un partenariat entre l'ENSGSI (École Nationale Supérieure en Génie des Systèmes et de l'Innovation), l'IUT de Saint-Dié des Vosges et l'IUT Nancy-Charlemagne, qui en est le porteur. **La formation aura lieu à l'ENSGSI et à l'IUT Nancy-Charlemagne.**

Le rythme de l'alternance est le suivant :

- de septembre à octobre : formation à l'IUT Nancy-Charlemagne / ENSGSI (à définir)
- de novembre à juin : 1 semaine en formation / 3 semaines en entreprise
- juillet et août : en entreprise

L'évaluation se fait en contrôle continu avec une soutenance en août.

L'originalité de la formation vient de la pédagogie offerte aux étudiants, fondée sur la pratique concrète et matérielle des enseignements dispensés et le développement de savoir-

faire fondamentaux pour un Lab Manager, dans des espaces déjà existants, en l'occurrence, le LF2L de l'ENSGSI, premier FabLab universitaire français créé en 2009 et le FabLab de l'IUT Nancy-Charlemagne créé en 2014.

### Admission

Le dépôt de candidature pour la licence professionnelle se fait sur le site [www.ecandidat.univ-lorraine.fr](http://www.ecandidat.univ-lorraine.fr) (de mi-mars à mi-juin). L'admission est prononcée par un jury, après examen du dossier de candidature, et en fonction des places disponibles.

### Public visé

Les étudiants titulaires d'un bac + 2 peuvent postuler afin d'intégrer cette licence, plus particulièrement, mais pas exclusivement, les titulaires de l'un des diplômes suivants :

- BUT MMI, BUT Informatique, BUT GMP, BUT STID et BTS similaires
- BUT GEA, BUT Information-Communication, BUT TC, BUT GACO et BTS similaires
- Licence L2 Information-Communication, L2 Informatique, L2 de Gestion, L2 d'Économie, L2 d'Économie-Gestion, L2 Scientifiques ou Technologiques.

## Le programme pédagogique

(Ce descriptif n'est ni exhaustif ni contractuel, il donne un aperçu du contenu de la formation).

U.E.	Matières	Heures	ECTS
<b>U.E. 501</b> Techniques de communication	- Théorie de la communication - Expression-communication - Anglais	58	5
<b>U.E. 502</b> Création numérique	- Maîtrise d'un système informatique - Maîtrise des outils d'infographie - Datavisualisation et illustration	70	5
<b>U.E. 503</b> Méthodologie de projet	- Méthodologie de projet - Conception et réalisation de projet - Droit	77	5
<b>U.E. 504</b> Maîtrise des équipements et gestion éco-responsable des matériaux	- Conception 3D - Fabrication additive / soustractive - Réalités virtuelle, mixte et augmentée - Recyclage des matériaux à l'aide de technique open source - Transport, manutention et maintenance des équipements en conformité avec les règles d'hygiène et sécurité	84	6
<b>U.E. 505</b> Animation et gestion d'un tiers-lieu dans son éco-système	- Comprendre son éco-système - Connaissance et exploitation des outils de gestion, des ressources d'un tiers-lieu - Animation d'un lieu - Exploiter durablement les ressources et les partenariats	210	14
<b>U.E. 601</b> Stage	- Stage	70	15
<b>U.E. 602</b> Projet tutoré	- Projet tutoré	70	10

## Enseignement

La formation est organisée sous forme de cours / travaux dirigés en effectifs limités. Elle comprend aussi des travaux de groupe. L'enseignement est dispensé par des enseignants universitaires et par des intervenants issus des milieux professionnels.

Les projets tuteurés ont pour objectif de placer les étudiants en situation réelle pour entreprendre une étude ou participer à une mission professionnelle. Ils doivent permettre la mise en œuvre des connaissances acquises en cours de la formation, de travailler au sein d'une équipe sous contrainte de temps et de moyens, de développer des compétences en matière de communication.

## Débouchés

Cette formation vise à une intégration immédiate dans la vie active, elle permet d'accéder à un panel de professions du domaine du numérique dans différents types d'entreprises et d'associations, notamment :

- Assistant manager de tiers-lieux
- Animateur multimédia de médiathèque, de cantine, de repair'café et autres open lab
- Animateur de communautés
- Facilitateur
- FabManager
- Manager de projets collaboratifs
- Conseiller, médiateur en numérique

